**SUMÁRIO**

1. **INTRODUÇÃO**
2. **GESTAO DO TEMPO NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE.**
   1. A importância do gerenciamento do tempo.
   2. Gestão de tempo alinhada a tomada de decisão.
   3. Assertividade na previsão de entregas.
   4. A importância de registrar os imprevistos.
3. **GESTÃO DE TAREFAS NO TRABALHO.**
   1. Gestão de tarefas como diferencial competitivo.
   2. Controle de tarefas como foco na produtividade.
   3. A importância da classificação de tarefas.
   4. Desenvolvimento e controle do cronograma.
4. **SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO**
   1. A importância da segurança da informação.
   2. A conscientização dos colaboradores no ambiente corporativo.
   3. Gestão de riscos.
   4. Criptografia de dados.
5. **ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Documentação (Básico: (3) Casos de Uso, BPMN, Documentação de Requisitos Funcionais e Não Funcionais, Diagrama de Entidade Relacionamento.

1. **METODOLOGIAS**
   1. Processo Ágil
   2. Princípios da Metodologia Agil
   3. Princípios da Agilidade
   4. Metodologia Scrum
   5. Frameworks
   6. Linguagens
   7. Ide’s

***(Tudo que usou para desenvolver o produto)***

1. **APLICAÇÃO WEB TIMESHEET** 
   1. Apresentação da aplicação Timesheet.
   2. Desenvolvimento da aplicação.
   3. Funcionalidades da aplicação.
   4. Vantagens da aplicação Timesheet para controle de tempo.
   5. Relatórios da aplicação.

***(Print de telas, explicação do produto desenvolvido, recurso interessantes)***

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

(Importância da área pesquisada; Objetivo do projeto; O que foi aprendido para a formação, quais foram as dificuldades encontradas; Sugestão de trabalhos futuros;

**REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS**

Resumo (5 palavras chaves separadas por ponto);

- Ter que estar no texto do resumo

Modelo TG (docx)

Modelo TG (pdf)

Introdução (SERÁ FEITO POR ULTIMO)

2 a 3 Páginas

- Introdução resumida do Capitulo;

Citação: Fora dos parênteses segue o que o autor disse, dentro dos parênteses.

- Evitar parágrafos grandes.

***(Criar Tópicos)***

***12 – 15 Páginas por capitulo;***

***Enviar 2 páginas para correção.***

1. **INTRODUÇÃO**
2. **GESTAO DO TEMPO NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE.**

No capítulo a seguir serão apresentados os conceitos da gestão do tempo no desenvolvimento de software, a importância do gerenciamento do tempo, gestão do tempo alinhada à tomada a decisão, assertividade na previsão de horas e o registro de possíveis imprevistos que ocorrem durante a execução dos projetos.

* 1. **GESTAO DO TEMPO NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTAWARE**

A gestão do tempo de acordo com Andrade e Tiago (2006)